



REGULAMIN „BYTOMSKA LIGA KARTINGOWA 2K15/16”

§ 1 Postanowienia ogólne.

1. Niniejszy regulamin określa zasady, według których będą rozgrywane zawody pod nazwą „Bytomska Liga Kartingowa 2K15/16” zwanej dalej **BLK 2K15/16**.
2. Organizatorem jest *S-kart Tor Kartingowy* oraz *MotorSport Bytom*, zwani w dalszej części **Organizatorami**.
3. Organizatorzy przewidują przeprowadzenie 10 etapów w ramach ligi.
4. Rundy BLK 2K15/16 będą odbywać się na torze kartingowym mieszczącym się przy ul. Popieluszki 1 w Bytomiu.
5. Terminy rund określa terminarz stanowiący załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu. Dodatkowo informacja o terminie rozgrywania poszczególnych rund zostanie zamieszczona na:
 - 1) Stronie S-kart Tor Kartingowy – www.s-kart.pl
 - 2) Stronie MotorSport Bytom – www.motorsport.bytom.pl
6. Terminy lub godziny kwalifikacji oraz zawodów mogą ulec zmianie, włącznie z możliwością wykreślenia wybranych eliminacji z rozgrywek sezonu. Informacje o zmianach pojawiają się zawsze na stronie nie później niż 3 dni przed terminem rozegrania danego etapu.
7. O nowym terminie etapu zawodnicy zostaną poinformowani poprzez zamieszczenie komunikatu na stronie Organizatora lub/i wysłaniu informacji na adres e-mail podany przez zawodnika w zgłoszeniu.
8. Zgłoszenia udziału w lidze przyjmowane będą w recepcji toru w określonych dniach podanych na stronie organizatorów.
9. Maksymalna liczba zawodników startujących w każdej z eliminacji wynosi 60.
10. Zawodnicy zobowiązują się do przestrzegania:
 - 1) Zasad określonych w niniejszym regulaminie.
 - 2) Regulaminu obiektu, na którym rozgrywane są zawody.
11. Zawodnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunku oraz danych zawartych w formularzu zgłoszeniowym w celu promocji ligi oraz publikacji wyników zawodów rozgrywanych w ramach ligi.

§ 2 Zawodnicy.

1. Zawodnikami mogą być osoby, które:
 - 1) Zgłoszą swój udział w lidze poprzez wysłanie zgłoszenia drogą elektroniczną, którego wzór stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu i podpiszą wysłane zgłoszenie lub złożą wypełnione i podpisane zgłoszenie w czasie i miejscu określonym w § 1 ust. 8 – zgłoszenia niekompletne lub błędnie wypełnione nie będą przyjmowane.
 - 2) Dokonają opłaty z tytułu udziału w zawodach.
 - 3) Będą posiadały ubiór (w tym balaklawę) umożliwiającą jazdę gokartami na obiekcie, na którym rozgrywane będą zawody.

4) Będą spełniały kryteria umożliwiające im jazdę gokartami zgodnie z regulaminem obowiązującym na obiekcie, na którym rozgrywane będą zawody.

5) Przed przystąpieniem do zawodów będą ważyły minimum 55 kilogramów, a maksimum 100 kilogramów. Zawodnicy, którzy ważą mniej niż 55 kilogramów mogą wziąć udział w zawodach po uprzednim doważeniu się do minimalnej wymaganej wagi. W celu osiągnięcia minimalnej wagi określonej w niniejszym punkcie dopuszcza się stosowanie np.: ciężarków na nagarski/kostki, ochraniaczy, dodatkowego ubioru lub siedziska z pianki.

2. Do pierwszego etapu BLK 2K15/16 zostaną zakwalifikowani zawodnicy, którzy zgłoszą się do udziału w zawodach zgodnie z zasadami określonymi w § 2 ust. 1.

3. Do udziału w drugiej i kolejnych etapach BLK 2K15/16 zawodnicy będą kwalifikowani według następującej kolejności:

1) Zawodnicy, którzy startowali w poprzednich etapach BLK 2k15/16 i zadeklarują swój udział podczas kolejnego etapu, poprzez uiszczenie podpisu na liście obecności oraz dokonaniu opłaty z tytułu udziału w BLK 2K15/16.

2) Pozostali zawodnicy, którzy zgłoszą się do udziału w BLK 2K16/17 w terminie rozgrywania poszczególnych etapów oraz złożą zgłoszenie zgodnie z zasadami określonymi w § 2 ust. 1 oraz dokonają opłaty z tytułu udziału w lidze.

§ 3 Zasady rozgrywania zawodów.

1. Kwalifikacje

1. Sesja kwalifikacji rozpoczyna się w pierwszym dniu tygodnia i trwa do piątku.

2. Sesja kwalifikacyjna ma na celu ustalenie do wyścigu pozycji startowych zawodników na podstawie uzyskanych przez nich czasów.

3. Trzy najlepsze czasy z trzech wyścigów kwalifikacyjnych decydują o przydziale do grup w rundzie finałowej każdego etapu.

4. Zawodnik musi poinformować w recepcji oraz obsłudze toru, że jego przejazd na czas, będzie liczony do kwalifikacji etapu BLK 2K15/16, przed przejazdem.

5. Każda osoba ma możliwość trenować bez ograniczenia przez okres kwalifikacji.

6. Pomiar czasów dokonywany jest systemem elektronicznym, a każdy zawodnik ma możliwość wglądu w swoje czasy i czasy rywali na stronie organizatora.

2. Finały

1. Dzień i godzina rozpoczęcia finałów eliminacji – Niedziela, godz. 18:00

2. Podczas zawodów zawodnicy jeżdżą w grupach max. 10 osobowych

3. Po zebraniu wszystkich zawodników w Biurze Zawodów następuje losowanie gokartów i biegów, w których zawodnik będzie startował.

4. Losowanie gokartów odbywa się w taki sposób, aby każdy z zawodników podczas jazdy w danej rundzie w każdym z biegów poruszał się innym gokartem. Oznacza to, że w przypadku wylosowania na kolejny bieg dla zawodnika tego samego gokarta piłeczka z numerem gokarta wraca do puli, a dla zawodnika losowany jest kolejny gokart.

5. Losowania gokartów i biegów dokonuje Organizator w obecności zawodników zgodnie z listą zgłoszeń do danej rundy ułożoną alfabetycznie.

6. Po wylosowaniu gokarta i biegu zawodnik oczekuje w „STREFIE PRZYGOTOWAŃ” na zgodę sędziego na wejście do „PIT STOP” i zajęcia miejsca w wylosowanym dla niego gokarcie. Wejście zawodnika na teren „PIT STOP”, dozwolone jest wyłącznie w kasku i za zgodą sędziów obsługujących

zawody. Za wejście na teren „PIT STOP” bez zgody sędziego zawodnik otrzymuje karę zgodnie z § 5 ust. 4.

7. Po otrzymaniu zgody od sędziego na zajęcie miejsca w gokarcie, zawodnik:

1) Sprawdza czy gokart, którym będzie się poruszał nie posiada usterki umożliwiającą jazdę np. brak powietrza w oponach.

2) Zajmuje miejsce w wylosowanym dla niego gokarcie oczekując na polecenie startu wydane przez sędziego.

8. W przypadku niezgłoszenia usterki przed startem a pojawieniem się jej podczas jazdy zawodnikowi nie przysługuje prawo zamiany gokarta lub dodatkowej jazdy.

9. Runda finałowa składa się z dwóch wyścigów 10 minutowych.

10. Koniec biegu sygnalizuje sędzia machający biało-czarną szachownicą na wysokości linii „START – META”.

11. Po zjechaniu do „PIT STOP” zawodnik oczekuje na polecenie sędziego zezwalające na opuszczenie gokarta.

13. Za opuszczenie gokarta bez zgody sędziego zawodnik otrzymuje karę zgodnie z § 5 ust. 5.

14. Za zdjęcie kasku w „PIT STOP” zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.

15. O pozycji w danej grupie decyduje suma najlepszych czasów z obu przejazdów rundy finałowej.

16. W przypadku dyskwalifikacji lub nieukończenia biegu przez zawodnika jego wynik stanowi 150% czasu uzyskanego przez najszybszego zawodnika startującego w tym samym biegu.

17. Miejsce uzyskane w rundzie finałowej, decyduje o liczbie punktów przyznanych uczestnikowi.

3. Wielki finał.

1. Do wielkiego finału zostanie zakwalifikowanych 5 finalistów poszczególnych etapów.

§ 4 Klasy.

1. Klasyfikacja indywidualna

1. Podczas startów w poszczególnych rundach zawodnicy zdobywają punkty, które są wliczane do klasyfikacji indywidualnej ligi.

2. Klasyfikację indywidualną zawodów ligi wygrywa ten zawodnik, który po ostatnim etapie łączy największą liczbę punktów.

3. Schemat przyznawania punktów zawodnikowi w klasyfikacji indywidualnej ze względu na miejsce uzyskane w etapach, przedstawia tabela:

1. 100	11. 24	21. 10
2. 80	12. 22	22. 9
3. 60	13. 20	23. 8
4. 50	14. 18	24. 7
5. 45	15. 16	25. 6
6. 40	16. 15	26. 5
7. 36	17. 14	27. 4
8. 32	18. 13	28. 3
9. 29	19. 12	29. 2
10. 26	20. 11	30. 1

4. W przypadku uzyskania przez kilku zawodników takiej samej liczby punktów o zajęciu wyższej pozycji w klasyfikacji indywidualnej decyduje według kolejności:

- 1) Liczba zwycięstw zawodnika podczas zawodów BLK 2K15/16
- 2) Liczba najwyższych pozycji zajętych przez zawodnika podczas zawodów BLK 2K15/16
- 3) Liczba etapów, w których startował zawodnik – im wyższa liczba etapów, w których startował zawodnik tym wyższa pozycja w klasyfikacji indywidualnej.

2. Klasyfikacja drużynowa

1. W lidze zawodnicy mogą zdobywać również punkty w ramach klasyfikacji drużynowej.
2. Drużyna składa się z trzech zawodników startujących w BLK 2K15/16.
3. Zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę.
4. Od chwili zgłoszenia drużyny, zawodnicy nie mogą dokonywać zmian drużyny.
5. Udział drużyny można zgłosić w dowolnej chwili trwania zawodów ligi, jednak nie później niż przed zakończeniem zapisów do udziału w danym etapie.
6. W celu zgłoszenia drużyny do zawodów należy wypełnić zgłoszenie, które wzór stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.
8. Punkty w klasyfikacji drużynowej przyznawane są danej drużynie od rundy, w której nastąpiło zgłoszenie drużyny w zawodach ligi.
9. Liczbę punktów zdobytych przez drużynę stanowi suma punktów zdobytych przez jej zawodników podczas wszystkich rozegranych etapów ligi.
10. Klasyfikację generalną wygrywa ta drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów.
11. W przypadku uzyskania przez kilka drużyn takiej samej liczby punktów o zajęciu wyższej pozycji w klasyfikacji drużynowej decyduje według kolejności:
 - 1) Liczba zwycięstw zawodników drużyny podczas zawodów BLK 2K15/16
 - 2) Liczba najwyższych pozycji zajętych przez zawodników drużyny podczas zawodów BLK 2K15/16

3. Klasyfikacja kobiet

1. W lidze zawodnicy mogą zdobywać również punkty w ramach klasyfikacji kobiet.
2. Schemat przyznawania punktów w klasyfikacji kobiet jest taki sam, jak w przypadku klasyfikacji indywidualnej.

4. Najlepszy czas ligi – TOP 10

1. W lidze zawodnicy będą mogli również walczyć o jak najlepszy czas.
2. Najlepsze czasy są brane wyłącznie z poszczególnych finałów etapów.
3. W klasyfikacji najlepszy czas ligi, będą brane pod uwagę najlepsze dziesięć czasów.

5. ZSME Bytom – klasyfikacja szkolna

1. W lidze zawodnicy mogą uczestniczyć również w klasyfikacji szkolnej ZSME Bytom.
2. Zawodnik chętny do udziału w tej klasyfikacji, musi być w czasie trwania BLK 2K15/16, uczniem szkoły ZSME Bytom, mieszczącej się w Bytomiu, ul. Jana III Sobieskiego 1
3. Schemat przyznawania punktów w klasyfikacji szkolnej jest taki sam, jak w przypadku klasyfikacji indywidualnej.

§ 5 Nagrody.

1. Za zajęcie pierwszych 3 miejsc w każdego z etapu zawodnicy otrzymują statuetki.
2. Za zajęcie pierwszych 3 miejsc w klasyfikacji generalnej (indywidualnej) zawodnicy otrzymują:
 - 1) statuetkę
 - 2) dyplom,
3. Pula nagród może wzrosnąć w przypadku, gdy Organizator zawodów pozyska na ten cel sponsorów.
4. O zwiększeniu liczby nagród Organizator poinformuje zawodników stosownym komunikatem zamieszczonym na stronie Organizatora.
5. Zawodnik zobowiązany jest do odbioru nagrody zdobytej podczas etapu, w którym startował w dniu jej przyznania lub podczas najbliższej rozgrywanego etapu.
6. Nagrody za zajęcie pierwszych 3 miejsc w klasyfikacji generalnej (indywidualnej i drużynowej) zawodnicy zobowiązani są do odbioru podczas inauguracji podsumowującej sezon ligi.
7. O terminie spotkania, o którym mowa w § 4 ust. 6 zawodnicy zostaną poinformowani stosownym komunikatem.

§ 6 Kary.

1. Za niestosowanie się do zapisów niniejszego regulaminu, poleceń Organizatora, sędziów oraz za niesportowe zachowanie zawodnicy otrzymują kary.
2. Za niesportowe zachowanie uznaje się:
 - 1) Skrócenie toru jazdy poprzez przejechanie gokartem przez część toru niebędącego wyznaczoną trasą.
 - 2) Uderzenie w tył lub bok poprzedzającego gokarta powodując jego wypadnięcie z toru lub spowodowanie jego nagłe wytracenie prędkości.
 - 3) Więcej niż jedną zmianę toru jazdy powodującą blokowanie szybszego zawodnika.
 - 4) Przesuwanie i uderzanie w bandy wyznaczające tor jazdy.
3. Za niesportowe zachowanie, o którym mowa w § 5 ust. 2 zawodnik otrzymuje według kolejności: 1) Ostrzeżenie (FLAGA koloru biało-czarnego przedzielona po przekątnej wraz z numerem gokarta).
- 2) Ponowne wykroczenie zawodnika powoduje, że otrzymuje CZARNĄ FLAGĘ, która oznacza dyskwalifikację i zawodnik ma obowiązek natychmiastowego zjazdu do „PIT STOP”.
4. Za wejście na teren „PIT STOP” bez zgody sędziego zawodnik otrzymuje karę w wysokości 1,00 sekundy doliczonej do najszybszego okrążenia zawodnika.

5. Za opuszczenie gokarta bez zgody sędziego zawodnik otrzymuje karę w wysokości 2,00 sekund doliczonych do najszybszego okrążenia zawodnika.
6. Za niezabranie przedmiotów, których zawodnik używał w celu osiągnięcia minimalnej wagi zawodnik otrzymuje karę w wysokości 2,00 sekund doliczonych do najszybszego okrążenia zawodnika.
7. Jeżeli suma wagi zawodnika oraz przedmiotów, które posiadał przy sobie zawodnik w celu osiągnięcia minimalnej wagi jest mniejsza niż 55 kilogramów, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.
8. Zawodnik zostaje również zdyskwalifikowany za:
 - 1) Niestosowanie się do poleceń sędziego.
 - 2) Wyjazd poza tor i brak samodzielnej możliwości powrotu na tor.
 - 3) Powrót na tor w miejscu innym niż nastąpiło wypadnięcie z toru.
 - 4) Opuszczenie gokarta na torze podczas trwającego biegu.
9. Kary, o których mowa w § 5 podlegają sumowaniu.
10. O nałożeniu kary na zawodnika decydują sędziowie pilnujący przestrzegania regulaminu zawodów.

§ 7 Opłaty.

1. Opłata z tytułu startu w zawodach wynosi 100,00 zł
2. Na tą kwotę składają się:
 - 1) 3x przejazd w rundzie kwalifikacyjnej
 - 2) 2x przejazd w rundzie finałowej
3. Opłaty związane z udziałem w zawodach zawodnik dokonuje w recepcji toru.
4. Opłatę z tytułu zakupu balaklawy każdy z zawodników ponosi indywidualnie.

§ 8 Postanowienia końcowe.

1. Każdy z zawodników odpowiada indywidualnie za szkody wyrządzone innemu zawodnikowi lub właścicielowi obiektu, na którym rozgrywane są zawody.
2. Zapisy niniejszego regulaminu mogą ulec zmianie w przypadku m.in. dostosowania jego zapisów do zasad i regulaminów obowiązujących u właściciela obiektu.
4. Filmy nakręcone podczas zawodów przez zawodników lub osoby towarzyszące nie stanowią materiału, na podstawie, którego ogłaszane będą wyniki zawodów.
5. Decyzja sędziego głównego zawodów jest decyzją ostateczną.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - 1) Odwołania zawodów/etapu bez konieczności podania przyczyny.
 - 2) Nieprzyjęcia zgłoszenia zawodnika bez konieczności podania przyczyny.
 - 3) Odmowy udziału zawodnika w dalszej części zawodów BLK 2K15/16 bez konieczności podania przyczyny.
7. Startując w BLK 2K15/16 zawodnik rezygnuje z dochodzenia roszczeń od Organizatora.
8. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody wynikłe podczas trwania zawodów, zarówno w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak i spowodowane przez nich szkody i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia.